

Муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования
«Центр «Ровесник»



УТВЕРЖДАЮ
Директор
МБОУ ДО «Центр «Ровесник»
Спирина Е.Б.
2021 г.
Приказ № 116 от 31.08.2021 г.

Рабочая программа

Интеллектуальные и ролевые игры «Мозговой шторм»

На 2021 – 2022 учебный год

Социально – гуманитарной направленности

Год обучения: 1 год

Возраст обучающихся: 13 – 18 лет

Группа №1,2

Составитель:
Кайсин Никита Владимирович
Педагог дополнительного образования.

Ижевск
2021г.

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА.

Рабочая программа составлена на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «Интеллектуальные и ролевые игры «Мозговой шторм», социально – гуманитарной направленности. Срок освоения программы – 1 год.

В 2021 – 2022 году планируется реализация программы в полном объеме, без изменений. Будут сформированы 2 группы 1 года обучения, возраст обучающихся 13 – 18 лет.

Основная форма – групповое занятие. Наряду с практическими и традиционными формами занятия будут использованы такие формы как: творческое задание, мастерская, турнир по играм.

Режим занятий: 2 раза в неделю по 2 часа. Всего 168 часов в год.

Учебный план.

№ п/п	Наименование раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации (контроля) по разделам
		Всего	Теория	Практика	
1	Вводное занятие	2	1	1	
2	Логические игры	40	10	30	Текущий контроль
3	Психологические игры	40	10	30	Текущий контроль
4	Образовательные игры	40	10	30	Текущий контроль
5	Интеллектуальные игры	42	12	30	Текущий контроль
6	Итоговое занятие	4	1	3	
Итого:		168	44	124	

Содержание учебного плана

1. Вводное занятие

Теоретическая часть. Инструктаж по технике безопасности в учебном помещении, при проведении игр, правила поведения в учреждении. Жанры игр, их истории и развитии в разных народах мира.

Практическая часть. Проведение вводной игры.

2. Логические игры

Теоретическая часть. История логических игр, их место в жизни. Правила логических игр. Изучение понятия баланса в играх.

Практическая часть. Практикум по логическим играм, разбор тонкостей в играх. Тактические подходы, подводные камни. Соревнования по логическим играм.

3. Психологические игры

Теоретическая часть. История психологических игр «Мафия», «Техасский холдэм», «Бэнг», «Активити». Разбор правил игр. Тактические хитрости при игре в психологические игры.

Практическая часть. Практикум по играм, разбор тонкостей. Соревнования по психологическим играм.

4. Образовательные игры

Теоретическая часть. История игр «Шляпа», «Ундервуд», «Эволюция», «Скрабл». Разбор правил. Разбор правил.

Практическая часть. Практикум по играм, разбор тонкостей. Отступление на тему теории эволюции. Соревнование по образовательным играм.

5. Интеллектуальные игры

Теоретическая часть. История интеллектуальных игр «Своя игра», «60 секунд», «Брейн-ринг», «Что? Где? Когда». Разбор правил.

Практическая часть. Практикум по играм, разбор тонкостей. Игра в ассоциации. Соревнования по интеллектуальным играм

6. Итоговое занятие

Теоретическая часть. Подведение итогов.

Практическая часть. Использование полученных умений и навыков в играх.